

Fra: "Slagelse Kommune - besvares ikke"
Sendt: 5. marts 2025 22:55:53
Til: "Casper Skov Andersen" <caspe@slagelse.dk>; "Marlene Enersen Maagaard" <marlm@slagelse.dk>; "Mads Schulze Morley" <majbf@slagelse.dk>
Emne: Ny ansøgning til Flere skal med-puljen
Bilag: tidsplan__flere_skal_med_puljen_.docx.pdf, projektbeskrivelse__flere_skal_med_puljen_.docx.pdf, budget__flere_skal_med_puljen_.docx.pdf



Slagelse Kommune

Indtastede informationer:

Navn på forening, organisation eller lignende

Coding Pirates Flakkebjerg

Foreningens/organisationens CVR-nummer

45286460

Kontaktpersonens navn

Anna Fjordside

Tlf. nr.

28681051

Mail

afjord@gmail.com

Kontaktpersonens funktion i projektet

Koordinator

Titel på partnerskab/indsats

Flere skal med: - Til at lege med AI og teknologiforståelse

Hvad søger I om tilskud til?

Projektets formål er todelt: 1. At udvikle og skabe rammerne for flere tilbud i den lokale Coding Pirates Klub i Flakkebjerg. Dette skal sikre, at flere børn og unge får adgang til meningsfulde fritidsaktiviteter, hvor de kan udforske teknologi og naturvidenskab. 2. At inspirere børn og unge til at programmere og kode samt understøtte den lokale Lego League konkurrence. Dette sker i samarbejde med Lego League Vestsjælland og en række lokale skoler, hvor deltagerne får mulighed for at udvikle deres færdigheder og kreativitet gennem praktiske og sjove aktiviteter.

Vedhæft tidsplan for partnerskab/indsats

/media/forms/upload/form_b05e1aac-bd41-4c86-90ab-5429afbb2e57/a8755beb-88b9-40e9-b51c-7a5286ee68f0/tidsplan_flere_skal_med_puljen.docx.pdf

Vedhæft uddybende projektbeskrivelse

/media/forms/upload/form_b05e1aac-bd41-4c86-90ab-5429afbb2e57/be27da66-5161-4175-a6cb-4710c7eeba5b/projektbeskrivelse_flere_skal_med_puljen.docx.pdf

Hvordan vil I aktivere målgruppen/målgrupperne for indsatsen?

Målgruppe: Projektet henvender sig til børn og unge i alderen 7-17 år fra lokale skoler i Slagelse Kommune. Vi ønsker at inkludere både drenge og piger med forskellige baggrunde og interesser, herunder dem, der

måske ikke normalt deltager i teknologirelaterede aktiviteter. Det gør vi i første omgang ved i samarbejde med Lego League Vestsjælland, at række ud til de lokale skoler og finde ud af om de vil indgå i samarbejde og deltage i den lokale lego League konkurrence, på den måde håber vi at nå ud til en breder gruppe af børn og unge mennesker. Samtidig række vi ud til lokale virksomheder og undersøger forskellige samarbejdsmuligheder som en del af Coding Pirates Flakkebjerg. I dag er der etableret et samarbejde med Autoværkstedet i Flakkebjerg, det gør vi for at hvis at AI og en god teknologiforståelse ikke kun er leg, men også noget der kan bruges i virkeligheden. Sidst men ikke mindst er det vigtigt for at gøre det til en leg og gøre det tilgængeligt for piger også derfor har vi etableret et samarbejde mellem Morten Holm Svensson, projektleder i Firs Lego League, Christina Bjerre Rungsøe, Naturfagslærer, der har lavet et samarbejde med HTX og hvis fokus er at være rollemodel for pigerne og Michael Fynsk der har mange årserfaring fra grundskolen og efterskole verden med at gøre naturvidenskaben interessant for børn og unge og særlig erfaring fra Ungeforskere.

Redegør for, hvorvidt og hvordan jeres indsats er nyskabende, innovativ osv.?

Undersøgelser viser at over halvdelen af danske børn har aldrig fået undervisning i AI, se her: https://www.dr.dk/drtv/se/ultra-nyt_-ai-i-skolen_-over-halvdelen-har-aldrig-laert-om-det_503197 Coding Pirates Flakkebjerg er en ny opstartet forening fra December 2024 og Lego League Vestsjælland holdt en af de første konkurrencer i efteråret 2024. Der har tidligere været enkelte skoler der har arbejdet med det på forskellige måder. Her ønsker vi at brede det ud og sikre at så mange som muligt for mulighed for at deltage, leg og lærere omkring AI og teknologiforståelse også i deres fritid.

Hvordan er partnerskabet/indsatsen i tråd med relevante undersøgelser?

Det handler om at give plads til at flere kan være en del af et fællesskab, selvom du ikke er god til at spille fodboldt eller badminton, så skal der være et bredt tilbud af fritidstilbud, der styrker børne og de unges mentalsundhed og trivsel og giver dem lyst til at være en del af et fællesskab og ikke sidde der hjemme bag computeren.

Hvordan understøtter partnerskabet/indsatsen vores idrætspolitik og evt. andre relevante politikker?

Dette projekt kan knyttes til Slagelse Kommunes politikker på flere måder: 1. Børn og Ungepolitikken Udvikling af stærke medborgere: Projektet giver børn og unge mulighed for at udforske og udvikle teknologiske færdigheder, hvilket understøtter deres potentiale som aktive og innovative medborgere. Aktiv deltagelse i samfundet: Ved at arbejde med programmering og teknologi får de unge erfaringer, der kan gøre dem mere engagerede i uddannelse og senere arbejdsmarkedet. 2. Folkeoplysningspolitikken Mangfoldigt fritidsliv: Coding Pirates udvider fritidstilbuddet med teknologiske aktiviteter, som er et spændende alternativ til de mere traditionelle tilbud. Fremme af frivillighed: Projektet samarbejder med lokale skoler og aktører, hvilket styrker fællesskabet og det frivillige arbejde i kommunen. 3. Fritidspolitikken Glæde og fordybelse: Teknologiske og kreative aktiviteter som programmering og Lego League konkurrencer tilbyder børn og unge en platform for både fordybelse og glæde. Sociale forbindelser: Projektet skaber et fællesskab omkring teknologi og innovation, hvor børn kan samarbejde og dele deres interesser. 4. Idrætspolitikken Selvom projektet ikke direkte handler om idræt, bidrager det til foreningslivet ved at inspirere børn og unge til at engagere sig i fælles aktiviteter. Den form for deltagelse kan støtte målet om at øge engagementet i foreninger generelt. 5. Den sammenhængende kommunale ungeindsats Uddannelse og beskæftigelse: Projektet understøtter unge i at opnå teknologiske færdigheder, der er efterspurgt i fremtidens uddannelser og på

arbejdsmarkedet. Det kan især være en hjælp for unge, der har brug for ekstra støtte for at finde deres vej i livet. Projektet understøtter altså flere af kommunens politikker ved at skabe et innovativt og inkluderende miljø, hvor børn og unge kan udfolde sig kreativt og socialt.

Vedhæft budget for partnerskabet/indsatsen

[/media/forms/upload/form_b05e1aac-bd41-4c86-90ab-5429afbb2e57/158f1aa5-4c21-403d-957e-49301456a783/budget_flere_skal_med_puljen.docx.pdf](#)

Ansøgt beløb

150.000 kr.

Har I søgt om/fået tilskud til partnerskabet/indsatsen fra andre?

Hvis ja, hvem og evt. modtaget beløb?

Coding Pirates Flakkebjerg har fået 40.000 kr. til opstart af foreningen og etablering af lokalet fra kulturpuljen, Lego League Vestsjælland søger støtte fra lokale virksomheder til afvikling af konkurrencen. Så rammerne er på plads, derfor skal de 150.000 kr. gå til aktivt at få flere med i aktiviteterne.

Hvordan bidrager I selv til partnerskabet/indsatsens gennemførsel?

Fx i form af økonomi, arbejdskraft osv.

Coding Pirates Flakkebjerg har frivillige voksne og unge der deltager med at afvikle klub arrangementer med mere, Flakkebjerg Friskole stiller lokaler til rådighed for klubben, ligesom de deltagende skoler selv stiller underviser til rådighed.

Giver partnerskabet/indsatsen indtægter i form af entré og/eller deltagerbetaling?

Der er ikke betaling til Lego League konkurrencen, men til klubaftner i Coding Pirates Flakkebjerg er der en betaling på 200 kr. pr. sæson, en

del af den finansiering går til Coding Pirates Danmark, der sikre faglig sparring af underviserne og står for det administrative i forbindelse med deltagerne. Det der bliver tilovers går til en kop varmkakao eller lignende til klubaftnerne.

Har I tidligere modtaget tilskud fra os til indsatsen/partnerskabet?

Nej

Personlige oplysninger

True

Læs mere om Slagelse Kommune

[På Slagelse.dk](http://På.Slagelse.dk)

TIDSPLAN FOR INDSATSEN/ARRANGEMENTET:

- Februar 2025: Opstartsmøde og identifikation af samarbejdsmuligheder
- Juni 2025: Opstartsmøder med lokale virksomheder for at planlægge aktiviteter, virksomhedsbesøg og indkøb af udstyr, samt opstartsmøder med de skoler, der ønsker at deltage i First Lego League 2025, for at planlægge aktiviteter
- September - Oktober 2025: Lego League forløb på diverse skoler, virksomhedsbesøg og test af ny teknologi hos Coding Pirates Flakkebjerg
- November 2025: Lego League konkurrence for skolerne
- December 2025: Julehygge og evaluering og justering af projektet
- Februar 2026: Afslutningsevent og præsentation af deltagernes projekter

PROJEKTBEKRIVELSE: CODING PIRATES FLAKKEBJERG OG LEGO LEAGUE I SLAGELSE KOMMUNE

Dato: Februar 2025

Formål: Projektets formål er todelt:

1. At udvikle og skabe rammerne for flere tilbud i den lokale Coding Pirates Klub i Flakkebjerg. Dette skal sikre, at flere børn og unge får adgang til meningsfulde fritidsaktiviteter, hvor de kan udforske teknologi og naturvidenskab.
2. At inspirere børn og unge til at programmere og kode samt understøtte den lokale Lego League konkurrence. Dette sker i samarbejde med Lego League Vestsjælland og en række lokale skoler, hvor deltagerne får mulighed for at udvikle deres færdigheder og kreativitet gennem praktiske og sjove aktiviteter.

Målgruppe: Projektet henvender sig til børn og unge i alderen 7-17 år fra lokale skoler i Slagelse Kommune. Vi ønsker at inkludere både drenge og piger med forskellige baggrunde og interesser, herunder dem, der måske ikke normalt deltager i teknologirelaterede aktiviteter.

Omfang: Projektet vil omfatte ugentlige workshops og aktiviteter over en periode på 6 måneder. Hver workshop vil vare cirka 2 timer og vil blive afholdt efter skoletid. Derudover vil der være særlige events og konkurrencer, hvor deltagerne kan vise deres projekter frem. Derudover vil der som optakt til Lego League konkurrencen blive arbejdet med et projekt og programmering på de skoler der har valgt at deltage.

Varighed: Projektet løber fra juni 2025 til februar 2026.

Sted: Aktiviteterne vil finde sted på Flakkebjerg Friskole og andre lokale skoler, der deltager i projektet. Der vil også være mulighed for at afholde visse events på Slagelse Bibliotek og Kulturhus.

Samarbejdspartnere:

- Lego League Danmark og Coding Pirates Denmark
- Lokale skoler i Slagelse Kommune
- Lokale virksomheder og frivillige, der kan bidrage med ekspertise og ressourcer, herunder det lokale autoværksted, Aarhus Universitet, samt små og mellemstore lokale virksomheder, der arbejder med data og programmering i praksis.

Sammenhæng med andre indsatser: Projektet vil komplementere eksisterende initiativer i Slagelse Kommune, der fokuserer på børns og unges trivsel og læring. Det vil også støtte kommunens mål om at øge deltagelsen i fritidsaktiviteter og fremme STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics) uddannelse.

Baggrund: I efteråret 2024 blev den første Lego League konkurrence afholdt på Lille Edge Friskole. De forskellige skoler ønsker at udvikle og styrke denne konkurrence og gøre den til en tilbagevendende tradition, der kan styrke sammenhold og trivsel på tværs af skolerne. I januar 2025 startede den første Coding Pirates klub op i Slagelse Kommune som et aktivt fritidstilbud til børn og unge, der har brug for andre typer af fællesskaber.

Tidsplan for indsatsen/arrangementet:

- Juni 2025: Opstartsmøder med lokale virksomheder for at planlægge aktiviteter, virksomhedsbesøg og indkøb af udstyr, samt opstartsmøder med de skoler, der ønsker at deltage i First Lego League 2025, for at planlægge aktiviteter
- September - Oktober 2025: Lego League forløb på diverse skoler, virksomhedsbesøg og test af ny teknologi hos Coding Pirates Flakkebjerg
- November 2025: Lego League konkurrence for skolerne
- December 2025: Julehygge og evaluering og justering af projektet
- Februar 2026: Afslutningsevent og præsentation af deltagernes projekter

Budget for indsatsen/arrangementet:

- Coding Pirates Flakkebjerg: 75.000 DKK
 - Materialer og udstyr: 40.000 DKK
 - Markedsføring og rekruttering: 15.000 DKK
 - Transport og logistik: 10.000 DKK
 - Diverse udgifter: 10.000 DKK

- Lego League konkurrence: 75.000 DKK
 - Materialer og udstyr: 40.000 DKK
 - Markedsføring og rekruttering: 15.000 DKK
 - Transport og logistik: 10.000 DKK
 - Diverse udgifter: 10.000 DKK
- Total: 150.000 DKK

BUDGET: CODING PIRATES FLAKKEBJERG OG LEGO LEAGUE I SLAGELSE KOMMUNE

Budget for indsatsen/arrangementet:

Slagelse Kommune		
Flere skal med puljen		
Budget for ansøgningen, 2025		
Ansøger: Coding Pirates Flakkebjerg		
Coding Pirates Flakkebjerg	Budget	Regnskab
Materialer og udstyr	40000	
Markedsføring og rekruttering	15000	
Transport og logistik	10000	
Diverse udgifter	10000	
Lego League Konkurrence	Budget	Regnskab
Materialer og udstyr: 40.000 DKK	40000	
Markedsføring og rekruttering: 15.000 DKK	15000	
Transport og logistik: 10.000 DKK	10000	
Diverse udgifter: 10.000 DKK	10000	
Tilskud fra Flere skal med	150.000	
Indtægter* i alt	150.000	
Udgifter** i alt	150.000	0
Total***	150.000	0