

Aftale mellem

Sørbyhallen, Sørby E-sport, Sørby Marked og Slagelse Kommune

om

Etablering og drift af ny B-hal ved den nuværende Sørbyhal

Slagelse Byråd har i budget 2021 indskrevet følgende beslutning:

”35. Parterne er enige om, at afsøge mulighederne for nye former for finansiering af idrætsfaciliteter med udgangspunkt i de konkrete ønsker til en ekstra hal i Sørbymagle ... Arbejdet med disse tre projekter igangsættes med det samme, og det er en fælles ambition, at der herigennem skabes modeller for udbygning af idrætsfaciliteterne i Slagelse Kommune”.

Denne aftale har til formål, at tilvejebringe grundlaget for at igangsætte arbejdet en ekstra hal i Sørbymagle med udgangspunkt i samarbejdet mellem Sørby E-Sport og Slagelse Kommune, idet parterne lægger vægt på følgende:

1. Det økonomiske udgangspunkt er, at Slagelse Kommune **finansiere opførslen af idrætsfaciliteter i tilknytning til den eksisterende Sørbyhal indenfor en anlægsramme op til 33 mio. kr.** (inkl. moms – svarende til ca. 26 mio. kr. excl. moms) – jf. bilag 1.
2. De tilhørende ekstra driftsudgifterne forbundet med den ekstra hal skal som minimum efter en relativ kort indkøringsperiode kunne finansieres via de ekstra muligheder, de nye faciliteter giver for nye indtægter ved brug af hallen – jf. bilag 2.
3. Mht. finansieringen af anlægssummen anlægges et bredt perspektiv, således at afledte aktiviteter og effekter, herunder fx etablering af lokale arbejdspladser i direkte eller indirekte tilknytning til opførslen og brugen af hallen, kan indgå som en indirekte finansiering af projektet udover de ekstra indtægter, der måtte vise sig ved mulighederne nævnt i pkt. 2. Slagelse Kommune udarbejder estimat af dette, idet det af parterne skønnes, at projektet direkte mindst kan medføre op til 20 ekstra arbejdspladser i Slagelse Kommune.
4. **Den nye hal skal først og fremmest understøtte udvikling af Slagelse Kommune som et center for udviklingen af E-Sport i Danmark, og dette er det egentlige formål med projektet**, men hallen skal også kunne bruges til aktiviteter knyttet til Sørby Marked (også udover selve markedsdagene) samt andre relevante formål fx i forhold til den daglige brug af hallen.
5. **Det er et væsentligt element i projektet, at E-Sport Danmark forventes at placere dele af deres nationale sekretariat i tilknytning til den nye hal.**
6. Parterne forventer, at arbejdet med at forberede byggeriet kan igangsættes senest i foråret 2021, og at første spadestik kan tages inden 1. september 2021, idet den indledende politiske drøftelse af projekt fandt sted på Økonomiudvalgets møde den 7. december 2020. Det er ambitionen, at den formelle politiske beslutning om projektet, der er en forudsætning for at projektet kan gennemføres, forventes taget af Slagelse Byråd/Økonomiudvalg senest i starten af foråret 2021, men gerne før, og nærværende aftale danner baggrund for denne beslutning.
7. Parterne er enige om og lægger stor vægt på, at der som en del af projektet skal arbejdes specifikt med følgende tiltag:
 - a. Det er et højt prioriteret mål, at piger skal inddrages mere i e-sport.
 - b. Mulighederne for at inddrage og inkludere børn og unge (og deres familier) med særlige udfordringer - fx autisme - i e-sport skal i særlig grad forfølges.

- c. Mulighederne for at en eller flere folkeskoler i Slagelse Kommune på forskellige måder kan få gavn af denne satsning på e-sport skal udnyttes i tæt samarbejde med kommunens skoleområde og folkeskolerne.
- d. Mulighederne for at tiltrække flere børn og unge fra udsatte boligområder til e-sport skal forfølges.
- e. Der satses både på e-sport til de mange som breddeidræt, men der skal også være plads til, at unge gamere, der er mulighed for at gøres deres e-sport til en karriere, kan finde rum og støtte til dette.
- f. Det er et højt prioriteret mål, at ældre skal inddrages i relation til e-sport, herunder også med direkte i deltagelse i forskellige e-sports discipliner – jf. bilag 3 og 4.
- g. Det er et eksplicit mål, at der skal tiltrækkes e-sports finaler på nationalt og internationalt niveau.
- h. Mulighederne for, at e-sport kan understøtte motion på arbejdspladserne i Slagelse Kommune, evt. sammen med andre eksterne aktører, afdækkes.
- i. Mulighederne for at cementere Sørby Marked som et af Danmarks største markeder og udbygge markedsaktiviteterne skal forfølges og projektet skal understøtte eventuelle tiltag til at gennemføre andre aktiviteter at på andre tidspunkter af året i regi af organisationen bag Sørby Marked.
- j. Projekt skal udvide mulighederne for at afholde events i Slagelse Kommune, herunder også breddeidrætsstævner.

8. Parterne er desuden enige om, at der i processen eksplicit skal overvejes muligheder for at inddrage bæredygtighed og FN's verdensmål i projektet og i de konkrete forslag.

Parterne er enige om, at nærværende aftale er et forsøg på at arbejde anderledes med politikudvikling og inddragelse af interessenter i gennemførelsen og realisering af konkrete politiske beslutning. Parterne er desuden enige om, at processen indledes med et møde mellem parterne, hvor rammerne for det videre arbejde med projektet konkretiseres.

Slagelse, den

Sørby E-Sport:

Slagelse Kommune:

Anders Sørensen, formand

John Dyrby Paulsen (A), borgmester

Sørbyhallen:

Sørby Markedet:

Gregers Maglekjær, formand

Torben Hansen, formand (SIF-Venner)

Bilag:

1 – Vurdering af anlægsomkostninger

2 – Vurdering af ekstra indtægter

3 – Samarbejde om bekæmpelse af ensomhed blandt ældre mellem E-sport Danmark og Slagelse Kommune

4 – Notat "Til kamp mod ensomheden" fra E-sport Danmark