

PROJEKTBEKRIVELSE: CODING PIRATES FLAKKEBJERG OG LEGO LEAGUE I SLAGELSE KOMMUNE

Dato: Februar 2025

Formål: Projektets formål er todelt:

1. At udvikle og skabe rammerne for flere tilbud i den lokale Coding Pirates Klub i Flakkebjerg. Dette skal sikre, at flere børn og unge får adgang til meningsfulde fritidsaktiviteter, hvor de kan udforske teknologi og naturvidenskab.
2. At inspirere børn og unge til at programmere og kode samt understøtte den lokale Lego League konkurrence. Dette sker i samarbejde med Lego League Vestsjælland og en række lokale skoler, hvor deltagerne får mulighed for at udvikle deres færdigheder og kreativitet gennem praktiske og sjove aktiviteter.

Målgruppe: Projektet henvender sig til børn og unge i alderen 7-17 år fra lokale skoler i Slagelse Kommune. Vi ønsker at inkludere både drenge og piger med forskellige baggrunde og interesser, herunder dem, der måske ikke normalt deltager i teknologirelaterede aktiviteter.

Omfang: Projektet vil omfatte ugentlige workshops og aktiviteter over en periode på 6 måneder. Hver workshop vil vare cirka 2 timer og vil blive afholdt efter skoletid. Derudover vil der være særlige events og konkurrencer, hvor deltagerne kan vise deres projekter frem. Derudover vil der som optakt til Lego League konkurrencen blive arbejdet med et projekt og programmering på de skoler der har valgt at deltage.

Varighed: Projektet løber fra juni 2025 til februar 2026.

Sted: Aktiviteterne vil finde sted på Flakkebjerg Friskole og andre lokale skoler, der deltager i projektet. Der vil også være mulighed for at afholde visse events på Slagelse Bibliotek og Kulturhus.

Samarbejdspartnere:

- Lego League Danmark og Coding Pirates Denmark
- Lokale skoler i Slagelse Kommune
- Lokale virksomheder og frivillige, der kan bidrage med ekspertise og ressourcer, herunder det lokale autoværksted, Aarhus Universitet, samt små og mellemstore lokale virksomheder, der arbejder med data og programmering i praksis.

Sammenhæng med andre indsatser: Projektet vil komplementere eksisterende initiativer i Slagelse Kommune, der fokuserer på børns og unges trivsel og læring. Det vil også støtte kommunens mål om at øge deltagelsen i fritidsaktiviteter og fremme STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics) uddannelse.

Baggrund: I efteråret 2024 blev den første Lego League konkurrence afholdt på Lille Edge Friskole. De forskellige skoler ønsker at udvikle og styrke denne konkurrence og gøre den til en tilbagevendende tradition, der kan styrke sammenhold og trivsel på tværs af skolerne. I januar 2025 startede den første Coding Pirates klub op i Slagelse Kommune som et aktivt fritidstilbud til børn og unge, der har brug for andre typer af fællesskaber.

Tidsplan for indsatsen/arrangementet:

- Juni 2025: Opstartsmøder med lokale virksomheder for at planlægge aktiviteter, virksomhedsbesøg og indkøb af udstyr, samt opstartsmøder med de skoler, der ønsker at deltage i First Lego League 2025, for at planlægge aktiviteter
- September - Oktober 2025: Lego League forløb på diverse skoler, virksomhedsbesøg og test af ny teknologi hos Coding Pirates Flakkebjerg
- November 2025: Lego League konkurrence for skolerne
- December 2025: Julehygge og evaluering og justering af projektet
- Februar 2026: Afslutningsevent og præsentation af deltagernes projekter

Budget for indsatsen/arrangementet:

- Coding Pirates Flakkebjerg: 75.000 DKK
 - Materialer og udstyr: 40.000 DKK
 - Markedsføring og rekruttering: 15.000 DKK
 - Transport og logistik: 10.000 DKK
 - Diverse udgifter: 10.000 DKK

- Lego League konkurrence: 75.000 DKK
 - Materialer og udstyr: 40.000 DKK
 - Markedsføring og rekruttering: 15.000 DKK
 - Transport og logistik: 10.000 DKK
 - Diverse udgifter: 10.000 DKK
- Total: 150.000 DKK