

Aftale mellem

Sørbyhallen, Sørby E-sport, Sørby Marked og Slagelse Kommune

om

Etablering og drift af ny B-hal ved den nuværende Sørbyhal

Slagelse Byråd har i budget 2021 indskrevet følgende beslutning:

"35. Parterne er enige om, at afsøge mulighederne for nye former for finansiering af idrætsfaciliteter med udgangspunkt i de konkrete ønsker til en ekstra hal i Sørbymagle ... Arbejdet med disse tre projekter igangsættes med det samme, og det er en fælles ambition, at der herigennem skabes modeller for udbygning af idrætsfaciliteterne i Slagelse Kommune."

Denne aftale har til formål, at igangsætte arbejdet en ekstra hal i Sørbymagle med udgangspunkt i samarbejdet mellem Sørby E-Sport og Slagelse Kommune, idet parterne lægger vægt på følgende:

1. Det økonomiske udgangspunkt er, at Slagelse Kommune finansiere opførelse af idrætsfaciliteter i tilknytning til den eksisterende Sørbyhal indenfor en anlægsramme op til 33 mio. kr. (inkl. moms – svarende til ca. 26 mio. kr. excl. moms), og at de efterfølgende driftsudgifter finansieres via de muligheder, de nye faciliteter giver for ekstra indtægter.
2. Den nye hal skal først og fremmest understøtte udvikling af Slagelse Kommune som et center for udviklingen af E-Sport i Danmark, og dette er det egentlige formål med projektet, men hallen skal også kunne bruges til aktiviteter knyttet til Sørby Marked (også udover selve markedsdagene) samt andre relevante formål fx i forhold til den daglige brug af hallen.
3. Det er et væsentligt element i projektet, at E-Sport Danmark forventes at placere dele af deres nationale sekretariat i tilknytning til den nye hal.
4. Parterne forventer, at byggeriet kan igangsættes i første kvartal 2021, og at første spadestik kan tages inden 1. september 2021, idet den første formelle politiske drøftelse af projektet er taget på Slagelse Byråds Økonomiudvalgsmøde den 7. december 2020.
5. Parterne er enige om, at der som en del af projektet skal arbejdes specifikt med følgende tiltag:
 - a. Det er et højt prioriteret mål, at piger skal inddrages mere i e-sport.
 - b. Mulighederne for at inddrage og inkludere børn og unge (og deres familier) med særlige udfordringer - fx autisme - i e-sport skal i særlig grad forfølges.
 - c. Mulighederne for at en eller flere folkeskoler i Slagelse Kommune på forskellige måder kan få gavn af denne satsning på e-sport skal udnyttes i tæt samarbejde med kommunens skoleområde og folkeskolerne.
 - d. Mulighederne for at tiltrække flere børn og unge fra udsatte boligområder til e-sport skal forfølges.
 - e. Det er et højt prioriteret mål, at ældre skal inddrages i relation til e-sport, herunder også med direkte i deltagelse i forskellige e-sports discipliner.
 - f. Det er et eksplicit mål, at der skal tiltrækkes e-sports finaler på nationalt og internationalt niveau.

- g. Mulighederne for at cementere Sørby Marked som et af Danmarks største markeder og udbygge markedsaktiviteterne skal forfølges og projektet skal understøtte eventuelle tiltag til at gennemføre andre aktiviteter at på andre tidspunkter af året i regi af organisationen bag Sørby Marked.
- h. Projekt skal udvide mulighederne for at afholde events i Slagelse Kommune, herunder også breddeidrætsstævner.

6. Parterne er desuden enige om, at der i processen eksplicit skal overvejes muligheder for, at inddrage overvejelser om bæredygtighed og FN's verdensmål i de konkrete forslag.

Parterne er enige om, at nærværende aftale er et forsøg på at arbejde anderledes med politikudvikling og inddragelse af interessenter i gennemførelsen og realisering af konkrete politiske beslutning. Parterne er desuden enige om, at processen indledes med et møde mellem parterne, hvor rammerne for det videre arbejde med projektet konkretiseres.

Slagelse, den

Sørbyhallen:

Sørby Markedet:

Gregers Maglekjær, formand

Torben Hansen, formand (SIF-Venner)

Sørby E-Sport:

Slagelse Kommune:

Anders Sørensen, formand

John Dyrby Paulsen (A), borgmester